

# Guía Rápida

## Señales del RUGBY

1 Sonido corto + 1 luz corta verde _____	Fichada Correcta
1 Sonido corto + 1 luz corta roja _____	Fichada Erronea
1 Sonido largo + 1 luz roja _____	Equipo lleno de registros
1 Luz verde + 1 Luz roja _____	Batería Baja
4 Sonidos cortos + 4 luz corta roja _____	Touch Inhabilitado

### Equipo lleno de Registros:

- 1º Abrir el programa OPCOM 2000
- 2º Conectar el RUGBY a la PC a través del cable de comunicación provisto con el equipo
- 3º Oprima el botón INICIALIZAR RELOJ
- 4º Oprima LEER REGISTRACIONES DESDE EL RELOJ
- 5º Escriba el nombre del archivo donde quiere guardar los registros y oprima ACEPTAR
- 6º Una vez descargados los registros presione SALIR
- 7º Presione BORRAR REGISTROS
- 8º Desconecte el RUGBY de la PC, el equipo ya se encuentra listo para ser utilizado

### Equipo Desconfigurado:

- 1º Abrir el programa OPCOM 2000
- 2º Conectar el RUGBY a la PC a través del cable de comunicación provisto con el equipo
- 3º Oprima el botón INICIALIZAR RELOJ
- 4º Oprima CAMBIAR LA FECHA Y HORA DEL RELOJ
- 5º Le aparecerá la fecha y hora de la PC, si es correcta presione ACEPTAR
- 6º Presione BORRAR REGISTROS
- 7º Desconecte el RUGBY de la PC, el equipo ya se encuentra listo para ser utilizado